Interclasses Gamer SENAI 2024

EA Sports FC 24:

I. TEMPO DE JOGO: 10 minutos

II. SIATEMA DE DISPUTA: Sistema de mata-mata (eliminatórias)

No FIFA você deve buscar o objetivo de marcar mais gols e evitar toma-los, o vencedor é quem faz mais gols e toma menos, em caso de empate temos a prorrogação e se caso não houver o desempate existem os pênaltis.

VIII. Não são feitas equipes, cada participante irá escolher um time para jogar (não será permitido uma partida com dois jogadores usando o mesmo time)  
  
IX. É obrigatório a presença de no mínimo 2 jogadores

Pokemon go

TEMPO DE JOGO: O tempo do jogo é de 4 minutos.

II.SISTEMA DE DISPUTA: Depois que você selecionar sua equipe de batalha, o Pokémon GO combinará você com outro Treinador que estiver procurando uma batalha no momento. Quando vocês estiverem emparelhados e a batalha começar, use táticas de batalha de Treinador para derrotar seu desafiante.

Pokemon go é um jogo de mundo aberto, não existe bem “partidas” você literalmente sai andando na vida real, e atravez disso você se movimenta no jogo, você sai explorando caçando pokemons, e no meio da sua aventura, você pode batalhar nas arenas, que são locais feitos pra batalhas mesmo.

O tempo limite de duração para uma partida de Pokémon GO é atualmente de 270 segundos (4 minutos e meio), mas dificilmente uma partida chega a bater esse tempo, sendo a grande maioria resolvida antes do término do prazo.

O Pokémon GO permite que você lute contra outros Treinadores com equipes de três Pokémon. Para vencer, você precisa nocautear o Pokémon de todos os seus oponentes ou causar o máximo de dano que puder antes de o tempo acabar.

IX. 4 participantes no mínimo

Street Fighter 6

TEMPO DE JOGO: 3 rudes de 90 segundos

II. SISTEMA DE DISPUTA: Street Fighter 6 apresenta três modos de jogo principais: Fighting Ground, World Tour e Battle Hub. O sistema de disputas funciona com base em rounds ganhos, o primeiro a conseguir 2 rounds ganhos vence.

VIII. NÚMERO DE PARTICIPANTES POR EQUIPE: O jogo é individual, tendo limite de 2 pessoas por partida (x-1)

IX. NÚMERO MÍNIMO DE PARTICIPANTES NO DIA DO JOGO: No mínimo duas pessoas para competir

Brawl Stars

I. TEMPO DE JOGO: O tempo de jogo é de 2 a 3 minutos

II. SISTEMA DE DISPUTA: Ao jogar em equipe, o maior número de vitórias é considerado.

O jogo consiste em batalhas multiplayer onde você controla um personagem (brawler), mata primeiro todos os membros da equipe adversária. Os jogadores competem em diferentes modos de jogo para ganhar troféus e recompensas.

VIII. NÚMERO DE PARTICIPANTES POR EQUIPE: Existem modos de partidas contendo de 1 á 3 jogadores (podendo haver reservas) , a quantidade varia de acordo com o modo selecionado; O modo selecionado poderá ser decidido em votação com antecedência.

IX. NÚMERO MÍNIMO DE PARTICIPANTES NO DIA DO JOGO: 8 jogadores (contendo um reserva para cada equipe).

Regras gerais:

III. DOCUMENTAÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO:

O jogador deve comprovar que possui a idade necessária para competir determinado jogo, também deve apresentar a carteirinha do senai comprovando que tem direito a participação.

IV. PENALIDADES: Em caso de falta, má conduta (trapaça, agressão verbal/física, gestos e falas obscenas) será feita a desclassificação do atleta, contendo também a possibilidade de advertência;

V. WO: A falta ocasionará em desclassificação (não havendo reembolso da taxa de inscrição)

VI. INSCRIÇÃO: Para a inscrição será necessário informar a turma, curso, documento de identificação e e-mail institucional;

VII. TAXA DE INSCRIÇÃO:

- Sem custo para associados da AAPM (Associação de Alunos, Ex-alunos, Pais e Mestres)

- R$ 20,00 para não associados

X. FORMAÇÃO DAS EQUIPES: A formação das equipes é livre para quaisquer gêneros, com excessão de pessoas que não fazem parte do senai.

XI. INCLUSÃO DE PARTICIPANTE: Mudanças de equipe ou trocas de participantes devem ser avisadas com antecedência a coordenação do evento.

XII. REPRESENTANTE DA EQUIPE: O representante da equipe deve ter uma boa experiência no jogo, saber trabalhar em equipe e informar aos demais membros quaisquer avisos importantes com relação ao evento

XIII. ALTERAÇÕES DE DATAS: Em caso de alteração de datas, os representantes de todas as equipes serão comunicados com antecedência via e-mail institucional e uma nova data será agendada.

XIV. CONSIDERAÇÕES FINAIS: Qualquer questão não relacionada a estas situações, tais como problemas de rede, internet, mal funcionamento dos equipamentos, gestão do local do evento, problemas entre players, com staff do evento, dentro outros, mas não se limitando a estes, devem ser endereçados diretamente a um representante da Interclasses Gamer SENAI 2024 no local do evento.